

FARCRY™

© 2004 Crytek. All Rights Reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2004 by RAD Game Tools, Inc. Published by Ubi Soft Entertainment, Inc. Ubi Soft and the Ubi Soft logo are trademarks of Ubi Soft Entertainment for the US and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

BINK
VIDEO

CRYTEK® **UBISOFT™**



GESUNDHEITSSCHUTZ

Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele nutzen. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

INHALT

EINLEITUNG

Gestrandet im Paradies	3
Systemanforderungen	3
Far Cry™ installieren und starten	3

EINRICHTUNG DES SPIELS

Kampagne (Einzelspieler)	4
Multiplayer	4
Optionen	5
Profile	6
Demo	6
Credits	6

FAR CRY SPIELEN

Hauptcharaktere	7
Die Spielwelt	8
HUD (Heads-Up Display)	12
Multiplayer	12

STANDARDSTEUERUNG

Tasten	14
--------------	----

EINLEITUNG

Far Cry™ ist ein taktisches Action-Game in Egoshooter-Perspektive. Die Handlung spielt in einem tropischen Paradies. Im Verlauf des Spiels erfährst du den Verlauf der Geschichte anhand von Videosequenzen und Hinweisen auf dem Spielbildschirm (HUD).

GESTRANDET IM PARADIES ...

Jack Carver hat alle Brücken zu seiner finsternen, schmerzhaften Vergangenheit abgebrochen und ist vor der Zivilisation in den Südpazifik geflüchtet, wo er fortan als Kapitän eines Ausflugsboots sein Dasein fristet. Eines Tages wird er von Valerie Constantine angeheuert, sie zu einem auf keiner Karte verzeichneten Eiland in der Inselwelt von Mikronesien zu bringen. Als Jack die Frau sicher an Land abgesetzt hat, wird sein Boot plötzlich angegriffen und Jack muss fliehen. Tausende von Meilen entfernt von jeglicher Zivilisation und getrennt von der einzigen ihm nahestehenden Person muss Jack einen Weg zurück finden.

Systemanforderungen

Minimale Konfiguration:

Unterstützte Betriebssysteme:
Windows 98 SE / 2000 / ME / XP

Prozessor: Pentium 3 1000 Mhz /
AMD Athlon 1000 Mhz

RAM: 256 MB

Grafikkarte:
GeForce 2 64MB / ATI 8500

Soundkarte:
PCI Soundkarte DirectX9 kompatibel

Laufwerk: 4x DVD-ROM

Festplattenspeicher: 4 GB

Internet LAN (für Online-Spiele):
64 Kbps zum Spielen / 512 Kbps um
ein Spiel mit 8 Teilnehmern zu hosten

Empfohlene Konfiguration

Minimale Konfiguration:

Unterstützte Betriebssysteme:
Windows 98 SE / 2000 / ME / XP

Prozessor: Pentium 4 2000 Mhz /
AMD Athlon 2000+ Mhz

RAM: 512 MB

Grafikkarte:
GeForce 4 128 MB / ATI 9500

Soundkarte:
PCI Soundkarte DirectX9 kompatibel

Laufwerk: 8x DVD-ROM

Festplattenspeicher: 4 GB

Internet LAN (für Online-Spiele):
64 Kbps zum Spielen / 512 Kbps um
ein Spiel mit 8 Teilnehmern zu hosten

Leistungsstarke Konfiguration

Minimale Konfiguration:

Unterstützte Betriebssysteme:
Windows 98 SE / 2000 / ME / XP

Prozessor: Pentium 4 3000 Mhz /
AMD Athlon 3000+ Mhz

RAM: 1024 MB

Grafikkarte: Radeon 9800 Pro /
GeForce FX 5950

Soundkarte:
PCI Soundkarte DirectX9 kompatibel

Laufwerk: 16x DVD-ROM

Festplattenspeicher: 4 GB

Internet LAN (für Online-Spiele):
64 Kbps zum Spielen / 512 Kbps um
ein Spiel mit 8 Teilnehmern zu hosten

Far Cry installieren und starten

1. Lege die Far Cry-DVD ein. Das Setup-Programm sollte nun automatisch starten. Wenn nicht, benutze bitte den Windows® Explorer, um auf dein DVD-Laufwerk zuzugreifen und starte im Quellverzeichnis der Far Cry DVD die Datei mit dem Namen setup.exe.

2. Das Installationsprogramm wird dich durch die Installation führen.

3. Um das Spiel zu starten, klick auf Start> Programme> Ubisoft> Far Cry> Far Cry spielen.

Um Far Cry zu deinstallieren:

Klick ebenfalls auf Start> Programme> Ubisoft> Far Cry> Far Cry deinstallieren oder benutze die Deinstallationssoftware deines Betriebssystems.

EINRICHTUNG DES SPIELS

Dieser Bildschirm erscheint, wenn Far Cry geladen wird.

Kampagne (Einzelspieler)

Klick auf dem Kampagne-Bildschirm auf Start, um ein neues Spiel zu beginnen oder auf Speicherpunkt laden und wähle ein Level und einen Speicherpunkt, um ein zuvor gespeichertes Spiel zu laden. Die Liste der verfügbaren Karten und Speicherpunkte hängt von deinem Fortschritt im Spiel ab.



Multiplayer

Klick auf Multiplayer, um ein Multiplayer-Spiel anzulegen oder einem solchen Spiel beizutreten. Das Multiplayer-Fenster zeigt aktive Server und gibt folgende Informationen:

Multiplayer-Informationen

- Name: Der Name des Servers, auf dem das Spiel angelegt wurde.
 - Karte: Die Karte, die auf diesem Server gespielt wird.
 - Spieler: Die Anzahl der Spieler, die sich bereits im Spiel befinden/ die maximal zugelassene Spielerzahl.
 - Mod: Der Spielmodus für das laufende Spiel.
 - Ping: Die Ping-Zeit (Millisekunden) von deinem Rechner zum angezeigten Server.
- Wähle ein Spiel und klick auf Beitreten oder lege ein eigenes Spiel an. Klick auf Aktualisieren, um neue Server zu suchen.

Spiel-Server Optionen

- Team-Schaden: Ermöglicht es Spielern eines Teams sich gegenseitig Schaden zuzufügen.
- Min. Spieler/Team: Legt die minimale Anzahl an Spielern fest, die erforderlich sind, um ein Spiel zu starten (min. 0).
- Max. Spielerzahl/Gesamt: Legt die maximale Anzahl an Spielern fest, die dem Spiel betreten können (max 32).
- Spieltyp: Wähle einen Spielmodus aus der Liste. Die unterschiedlichen Modi werden genauer im Abschnitt Far Cry spielen > Multiplayer behandelt.
- Servername: Gib dem Server einen Namen, durch den ihn die anderen Spieler identifizieren können.
- Server-Passwort: Gib hier ein Passwort ein, um den Server vor unbefugtem Zugriff zu schützen.
- Karte: Wähle eine Karte, auf der das Spiel stattfinden soll.
- Laden/Speichern: Speichere Server-Einstellungen unter einem Profilnamen.
- Auferstehungszeit: Legt die Zeit fest, die zwischen Tod und Auferstehung vergeht (wenn der Auferstehungs-Zyklus aktiviert ist).
- Zeitlimit: Legt die Zeitdauer der Partie fest.
- Ubi. com™: Gib Zugriff auf den im Internet verfügbaren Server (wird für Spiele via Internet benötigt).
- Starten: Legt einen Server mit den von dir vorgenommenen Einstellungen an.

Optionen

Klick auf Optionen, um die Spieleinstellungen und die Steuerung deinen Wünschen anzupassen.

Optionen - Spiel

Wähle eine Figur aus der Liste und gib einen Namen in das Feld ein.

Optionen - Steuerung

Klick auf Optionen-Steuerung, um eine Liste aller Steuerungsmöglichkeiten und der dazugehörigen Tasten zu erhalten. Alle verfügbaren Aktionen erscheinen auf der linken Seite, in Klammern dahinter steht, in welcher Situation sie ausgeführt werden können. Um eine Tastenbelegung zu ändern, mache einen Doppelklick auf die entsprechende Aktion und drücke auf die neue Taste, wenn du dazu aufgefordert wirst. Im Abschnitt Standard-Steuerung findest du eine vollständige Liste der Steuerungselemente und der Tastaturbelegung.

Grafik-Einstellungen

Die Leistungsfähigkeit des Spiels auf deinem Computer kannst du erhöhen, indem du die Darstellungsqualität vermindest. Standardmäßig sind alle Einstellungen so gewählt, dass sie der Konfiguration deines Computers entsprechen. Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, erscheint automatisch das Optionen-Menü, um sicherzustellen, dass alle Spieleinstellungen korrekt gewählt sind. Klick auf den Menüpunkt Optionen-Grafik, um zu folgenden Optionen zu gelangen:

Optionen - Grafik

- Renderer: Wähle Direct3D® 9 oder OpenGL.
- Bildschirmauflösung: Wähle eine der angebotenen Auflösungen aus der Liste.
- Anti Aliasing: Schalte die Anti Aliasing-Funktion ein oder aus (verschiedene Qualitätsstufen sind möglich).
- Helligkeit-, Kontrast- und Gammakorrektur-Regler: Passe die Einstellungen deinem Anzeigergerät an (Monitor/ TFT/ TV).
- Vollbild: Markiere diese Option, um im Vollbildmodus zu spielen.
- V-Synch: Markiere diese Option, um die Anzeige an die Bildwiederholrate deines Monitors anzupassen.
- Render-Modus: Wähle eine der verfügbaren Render-Arten (Normal, Kalt, Paradies oder Cartoon).

Optionen - Grafik: Erweitert

- Automatisch: Stellt die Grafik-Optionen so ein, dass sie der Leistungsfähigkeit deines Computers entsprechen.
- Sehr hoch: Du siehst alle grafischen Details, doch das kostet deinen Computer viele Ressourcen. Wird nur für High End-Rechner empfohlen.
- Hoch: Stellt die Grafik-Optionen so ein, dass sie den Ansprüchen eines leistungsfähigen Rechners entsprechen.
- Mittel: Stellt die Grafik-Optionen so ein, dass sie einer mittleren Konfiguration entsprechen.
- Niedrig: Wählt die niedrigste Grafikqualität, um leistungsschwächeren Computern mehr Ressourcen für das Spiel zur Verfügung zu stellen.
- Qualität Texturen: Legt die Qualität der Texturen fest (Texturen, Licht, Details): niedrig, mittel, hoch oder sehr hoch.

- **Texturen-Filterqualität:** Legt die Qualität der Texturfilter fest (bilinear, trilinear, anisotropisch): niedrig, mittel, hoch oder sehr hoch.
- **Partikel:** Legt die Anzahl der auf dem Bildschirm erscheinenden Partikel fest (je höher die Stufe, desto realistischer die Darstellung): niedrig, mittel, hoch oder sehr hoch.
- **Qualität SFX:** Legt die Qualität der zahlreichen Spezialeffekte fest: niedrig, mittel, hoch oder sehr hoch (muss mindestens auf Mittel eingestellt sein, damit die Render-Modus-Funktion im Optionen-Menü verfügbar wird).
- **Qualität Umgebung:** Legt die Qualität der Umgebung fest (Nebel, Dekor, Spiegelungen, Detailstufe der Objekte): niedrig, mittel, hoch oder sehr hoch.
- **Qualität Schatten:** Legt die Qualität der dynamischen Schatten im Spiel fest: niedrig, mittel, hoch oder sehr hoch.
- **Qualität Wasser:** Legt die Qualität der Wasserdarstellung fest (bestimmt Spiegelungen, Lichtbrechung und ihren Aktualisierungsfaktor): niedrig, mittel, hoch oder sehr hoch.
- **Qualität Licht:** Legt die Qualität der Beleuchtungseffekte fest (Mapping-Qualität, Qualität der Charakter-Beleuchtung usw.).

Sound-Optionen

- **Lautstärke SFX:** Stellt die Lautstärke der Soundeffekte und der Stimmen im Spiel ein.
- **Lautstärke Musik:** Stellt die Lautstärke der Hintergrundmusik im Spiel ein.
- **Lautsprecher:** Es gibt mehrere Wahlmöglichkeiten (Mono, Stereo, Kopfhörer, Quadrophonie, Surround, Dolby® 5. 1).
- **Doppler-Effekt:** Siehe Tabelle.
- **Hardware-Mixing:** Markiere diese Option, um das Mischen der Geräusche an die Hardware zu übergeben.
- **FSX ein/aus:** Markiere diese Option, um EAX™-Effekte zu aktivieren (erfordert Hardware-Mixing).
- **Musik ein/aus:** Markiere diese Option, um die Musik im Spiel ein- oder auszuschalten.
- **Musikqualität:** Legt die Musik-Qualität im Spiel fest: niedrig, mittel, hoch (Automatisch passt die Qualität der Leistungsfähigkeit deines Computers an).

Profile

Klick auf Profile, um deine Profile zu verwalten. Wähle das Profil, mit dem du spielen möchtest oder erstelle ein neues.

Demo

Klick auf diese Schaltfläche, um eine Demo von Far Cry in einer Endlosschleife ablaufen zu lassen.

Musik-Test

Benutze diese Option, um verschiedene Melodien anzuhören, die hinterher im Spiel abgespielt werden.

Credits

Hier erfährst du, wer an der Entwicklung von Far Cry beteiligt war.

FAR CRY SPIELEN

Hauptcharaktere

Jack Carver

Kapitän eines Ausflugsboots im Südpazifik. Er wurde angeheuert, Val Constantine zu einer nicht verzeichneten Insel Mikronesiens zu bringen, da sie dort angeblich Fotos von wenig bekannten japanischen Ruinen aus dem 2. Weltkrieg machen möchte.

Valerie Constantine

Eine amerikanische Fotoreporterin, die für ein exotisches Reisemagazin arbeitet. Allerdings erscheint Val ein wenig zu professionell für eine freischaffende Fotografin im Bereich Reisejournalismus.

Harlan Doyle

Harlan ist Jacks Kontaktmann auf der Insel, wenn das Abenteuer beginnt. Er scheint bestens im Bilde zu sein über das, was vor sich geht, aber er ist nicht sonderlich beflissen, seine wahre Identität zu offenbaren.

Krieger

Er arbeitete früher als Wissenschaftler für die Weltgesundheitsorganisation. Vor fünf Jahren ist er unter mysteriösen Umständen spurlos verschwunden. Er arbeitete vornehmlich an umstrittenen Genforschungsprojekten.

Kom. Richard Crow

Ein Söldner unbekanntes Ursprungs. Er ist der Anführer einer Söldnertruppe, welche Dr. Kriegers Forschungseinrichtungen auf der Insel schützen soll.

Söldner

Käufliche Schergen. Abschaum der Erde. Professionelle Killer. Sie werden nicht dafür bezahlt, Fragen zu stellen.



Die Spielwelt

Fahrzeuge



Schlauchboot: Leise, robust und einfach zu handhaben. Es ist bestens geeignet, um sich schnell und geräuscharm übers Wasser zu bewegen.



Buggy: Leicht, schnell und widerstandsfähig. Der Buggy ist praktisch für jedes Gelände geeignet.



Hummer: Schwere, stärker und sicherer als der Buggy. Das Allradgetriebene Fahrzeug wurde entwickelt, um eine größere Gruppe von Menschen schnell und sicher zu transportieren.



Patrouillenboot: Schnell, robust und bewaffnet. Dieses Boot ist bestens geeignet, um unsichere Gewässer zu überqueren.



Lastwagen: Dieses Vielzweck-Fahrzeug wird benutzt, um Material über die Insel zu transportieren.



Gabelstapler: Es macht Spaß, ihn zu fahren, aber er ist sicher nicht für den Kampf geeignet. Benutzen Sie ihn im Inneren von Gebäuden.



Drachen: Dieses leichtgewichtige Fluggerät kann für Notfall-Lufttransporte genutzt werden.



Osprey: Dieser große zweimotorige Hubschrauber ist für den Transport schwerer Lasten und Truppen entwickelt worden. Achte auf die Verstärkung, die er heranschafft (kann nicht von Jack benutzt werden).



Kampfhubschrauber: Dieser schnelle Kampfhubschrauber wird für Truppeneinsätze und Luftunterstützung benutzt (kann nicht von Jack benutzt werden).

Waffen



Machete: Geh niemals in den Dschungel ohne ein wirklich großes Messer. Feuermodus 1: Nahkampf-Angriff



Falcon: Schwerkalibrige, halbautomatische Handfeuerwaffe. Feuermodus 1: Halbautomatisch
Zoom-Modus: Zielmodus



P90 SMG: Modernes SMG, wurde als leichte, schnell nachladbare Waffe mit hoher Feuerkraft entwickelt. Feuermodus 1: Automatisch
Zoom-Modus: Zielmodus



MP5 SMG: Schallgedämpftes SMG, entwickelt für hohe Feuerkraft mit geringem Geräuschausstoß. Feuermodus 1: Automatisch
Feuermodus 2: Einzelschuss
Zoom-Modus: Zielmodus



M4 Sturmgewehr: Herkömmliches Sturmgewehr. Ermöglicht eine hohe Feuerrate mit akzeptabler Genauigkeit über mittlere Distanzen. Feuermodus 1: Automatisch
Feuermodus 2: Einzelschuss
Zoom-Modus: Zielmodus



AG36 Sturmgewehr: Sturmgewehr mit parabolischem Granatwerfer. Sehr nützlich, um Granaten über weite Entfernungen oder hohe Hindernisse zu feuern. Für den Fernkampf bestens geeignet. Feuermodus 1: Automatisch
Feuermodus 2: Granatwerfer
Zoom-Modus: Fernrohr



OICW Sturmgewehr: Hightech-Sturmgewehr mit integriertem Zielfernrohr und Explosiv-Geschossen für den Kampf auf mittlere und große Distanz auf freiem Feld. Feuermodus 1: Automatisch
Feuermodus 2: Explosiv-Munition
Zoom-Modus: Fernrohr



Jackhammer-Schrotgewehr: Halbautomatische Pumpgun. Eignet sich hervorragend, um Korridore und kleinere Räume zu säubern.
Feuermodus 1: Halbautomatisch
Zoom-Modus: Zielmodus



AW 50 Scharfschützengewehr: Scharfschützengewehr mit Präzisionsfernrohr für extreme Entfernungen.
Feuermodus 1: Einzelschuss
Zoom-Modus: Fernrohr



Maschinengewehr: Herkömmliches Infanterie-Maschinengewehr. Spuckt eine Menge Metall, das geht jedoch auf Kosten der Genauigkeit.
Feuermodus 1: Automatisch
Zoom-Modus: Zielmodus



Raketenwerfer: Langsame und schwerfällige Waffe, die auf weite Distanz großen Schaden anrichten kann.
Feuermodus 1: Einzelschuss
Zoom-Modus: Fernrohr



Splittergranate: Benutze sie, um eine Gruppe feindlicher Soldaten auszuschalten oder Gegenstände in die Luft zu sprengen.



Blendgranate: Verursacht enormen Lärm und einen grellen Lichtblitz, der für eine Weile jeden außer Gefecht setzt, der sich in ihrem Wirkungsbereich befindet.



Rauchgranate: Der entröhmende Rauch gibt dir Deckung.

Steine: Du kannst jederzeit Steine werfen. Sie richten keinen Schaden an, aber machen Geräusche und verwirren den Gegner.

Festmontierte Waffen



Mörser: Geschütz mit hoher Reichweite für parabolische Explosivgeschosse.



Vulkan-Gatling: Festmontierte Waffe mit einer extrem hohen Feuerrate.

Pickups

Darunter befinden sich 1. Hilfe, Munition, Körperschutz und Waffen. Heb sie einfach auf.



Fernglas: 24facher Zoom, Bewegungsmelder, der es ermöglicht, Feinde zu entdecken und in den Dschungel zu verfolgen, Richtmikrofon, mit dem man Gespräche auf weite Distanz abhören kann.



Taschenlampe: Die Taschenlampe wird an der Kleidung angebracht und hat eine nahezu unbegrenzte Leuchtdauer.



CryVision: Dieses Sichtgerät ermöglicht einen CryVision Sichtmodus – eine Mischung aus Nacht- und Wärmebildgerät.



Sprengsatz: Dieses explosive Paket kann zeitversetzt zur Explosion gebracht werden.



1. Hilfe: Kleine und große Medipacks geben dir Lebensenergie zurück.

HUD (Heads- Up Display)

- **Wahrnehmungsanzeige:** Zeigt dir den Ursprung aller Geräusche, die du um dich herum hörst, in Form von konzentrischen Kreisen. Außerdem kannst du Feinde als helle Punkte wahrnehmen, sobald du sie mit dem Fernglas erfasst hast. Die Farbe des Punktes zeigt dir, wie aufgeregt sie sind – das hängt wiederum davon ab, ob sie dich gesehen haben oder nicht. Du kannst außerdem alle Missionsziele als blaue Punkte wahrnehmen.
- **Tarnungs-Messer:** Zeigt dir, wie leicht es für deine Feinde ist, dich wahrzunehmen.
- **Treffer-Anzeige:** Zeigt die Richtung, aus der du getroffen wurdest.
- **Kompass:** Zeigt dir, in welche Richtung du gehst.
- **Lebensenergie:** Zeigt an, wie gesund du bist.
- **Ausdauer:** Zeigt dir deine aktuelle Ausdauerstufe. Ausdauer brauchst du zum Rennen und zum Luftanhalten unter Wasser.
- **Körperschutz:** Zeigt dir deine Panzerungsstufe. Wenn sie auf Null sinkt, bist du verwundbar und verlierst Lebensenergie, wenn du getroffen wirst.
- **Munitions-Anzeige:** Zeigt dir die verbleibende Munition für die aktuelle Waffe und ihre Waffenmodi.
- **Granaten-Anzeige:** Zeigt die Zahl und die Art der Granaten, die dir zur Verfügung stehen. Jeder Granatentyp wird durch ein unterschiedliches Symbol angezeigt.



Multiplayer

Weitere detaillierte Informationen über den Multiplayer-Modus findest du auf der offiziellen Far Cry-Internetseite unter <http://www.farcry-thegame.com>

Spielmodi

Far Cry verfügt über drei Multiplayer-Modi. Jeder Modus erfordert eine andere strategische Herangehensweise, was besonders wichtig für klassenbasierte Teammodi ist.

Multiplayer-Spielmodi

- **Jeder gegen Jeden:** Es gibt keine Teams, der Spieler mit den meisten Abschüssen gewinnt.
- **Team Deathmatch:** Teams kämpfen gegeneinander, um Punkte zu sammeln. Das Team mit den meisten Abschüssen gewinnt.
- **Angriff:** Ein Team muss einen Sturmangriff auf eine Verteidigungsstellung des Gegners durchführen.

Sich einem Team anschließen

Auf dem Vorbereitungsbildschirm kannst du wählen, welchem Team du beitreten möchtest und außerdem deine Charakter-Klasse bestimmen (falls erforderlich). Du kannst während des Spiels auf den Vorbereitungsbildschirm zurückkehren, bist aber in der Zwischenzeit verwundbar.

Charakter-Klassen

Charakter-Klassen werden nur im Sturm-Modus verwendet. In diesem Modus wählen die Spieler auf dem Vorbereitungsbildschirm eine Charakter-Klasse und eine Team-Zugehörigkeit.



Spieler-Klassen

Söldner: Er ist der stärkste Soldat mit den besten Waffen. Diese Charakter-Klasse ist bestens geeignet für den Kampf.



Scharfschütze: Der Scharfschütze ist am effektivsten, wenn er sich fern der Hitze des Gefechts befindet und mit seinem tödlichen Scharfschützengewehr die Teamkameraden unterstützen kann.



Unterstützungs-Einheiten: Die Unterstützungs-Einheit ist bestens geeignet, Gebäude und Basen zu reparieren. Sie ist mit 1. Hilfe-Packs ausgestattet und kann verwundete Teammitglieder versorgen. Außerdem ist sie in der Lage, feindliche Gebäude zu zerstören.



STANDARD-STEUERUNG

L und R bedeutet im Fall von Maus, Shift- oder STRG-Taste Links bzw. Rechts. MT steht für Maustaste, MR für Mausrad. Andere Tasten erscheinen so wie sie auf der Standard QWERTZ-Tastatur dargestellt werden. Standard 2 ist eine Alternativeinstellung und nicht unbedingt erforderlich. Einige Funktionen sind eventuell bei der Fertigstellung des Handbuchs noch nicht fertig, diese Steuerungsbefehle erscheinen folglich auch nicht in diesem Handbuch.

Die Tastaturbelegung kann über das Far Cry-Menü Optionen > Steuerung geändert werden.

Tasten

Bewegungssteuerung

Steuerung	Belegung 1	Belegung 2	Funktion
Vorwärts	W	Num 5	Gehen, laufen, schwimmen, fahren, vorwärts oder rückwärts.
Rückwärts	S	Num 2	
Links	A	Num 4	
Rechts	D	Num 6	
Laufen/Haltung wechseln	Z		Gedrückt halten, um zu gehen oder zu laufen. Du gehst, wenn Immer Laufen eingeschaltet ist oder du läufst, wenn es ausgeschaltet ist.
Springen	Leertaste	Num Eingabe	Springen, nach oben schwimmen oder auf Leiter klettern.
Ducken/kriechen	L Strg	Num 0	Du kannst schießen, während du kriechst.
Liegen	V		Gut um sich zu verstecken oder für Scharfschützen.
Links spähen	Q	Num 7	Um einen Auge auf den Feind zu werfen
Rechts spähen	E	Num 9	Und ein kleines Ziel abzugeben.
Rennen	LShift		Ermöglicht eine Folge schneller Bewegungen. Achte auf deine Ausdauer, sonst stirbst du an Überanstrengung.

Waffensteuerung

Steuerung	Belegung 1	Belegung 2	Funktion
Feuer	LMT		Waffe abfeuern, Angriff mit Nahkampfwaffe oder Wurfgeschoss.
Feuermodus umschalten	X	Num Lock	Schaltet die Waffenfunktion von Waffen um, die über zwei Angriffsmodi verfügen.
Nachladen	R		Waffe nachladen.
Vorherige Waffe	MR Runter	Bild hoch	Wählt die vorherige Waffe aus deinem Waffenarsenal.
Nächste Waffe	MR Hoch	Bild Runter	Wählt die nächste Waffe aus deinem Waffenarsenal.
Granate werfen	G	Num8	Wirft einen Stein (standardmäßig) oder den gewählten Granatentyp.
Waffe fallen lassen	I		Du lässt die benutzte Waffe fallen.
Granaten durchschalten	H		Ruft die verschiedenen Granatentypen auf.
Schneller Wechsel	1,2,3,4		Nur bei Waffen, die getragen werden. Eine Waffe muss abgelegt werden, bevor ein anderer sie in einen freien Slot aufnehmen kann.

Sichtsteuerung

Steuerung	Belegung 1	Belegung 2	Funktion
Waffe benutzen	R MT		Drücken, um mit der Waffe zu zielen.
Einzoomen	MR Runter	+	Erhöht die Vergrößerungsstufe des Fernrohrs des AW50-Scharfschützengewehrs und des AG36-Sturmgewehrs.
Auszoomen	MR Hoch	-	Verringert die Vergrößerungsstufe des Fernrohrs des AW50-Scharfschützengewehrs und des AG36-Sturmgewehrs.
Fernglas	B	*	Fernglas benutzen.
Fernglas einzoomen	MR Runter		Erhöht die Zoomstufe des Fernglases.
Fernglas auszoomen	MR Hoch		Verringert die Zoomstufe des Fernglases.
CryVision	T		Schaltet das Wärmebild ein oder aus.
Taschenlampe	L	Num /	Schaltet die Taschenlampe ein oder aus.

Fahrzeug - Spezielle Steuerung

Steuerung	Belegung 1	Belegung 2	Funktion
Fahrzeug besteigen	F	Num Enter	Dieselben Tasten wie beim Benutzen. Drücken Sie die Tastenkombination, wenn Sie nah genug am Fahrzeug sind.
Fahrzeug verlassen	F		Ein Fahrzeug verlassen.
Sitz wechseln	LShift		Sitzplatzwechsel im Fahrzeug.
Installierte Waffe abfeuern	LMT		Entspricht den Tasten für normale Handfeuerwaffen.
Scheinwerfer	L		Scheinwerfer ein- oder ausschalten.

Verschiedene Steuerungselemente

Steuerung	Belegung 1	Belegung 2	Funktion
Verwenden	F	Num Enter	Sprenngladung anbringen, Basis errichten, Fahrzeug besteigen, usw.
Missionsbeschreibung	Tab		Zeigt dir die aktuellen Missionsziele an.
Atem anhalten	Leertaste		Ermöglicht genaueres Zielen mit dem Scharfschützengewehr.

Multiplayer - Spezielle Steuerung

Steuerung	Standard 1	Standard 2	Funktion
Chat	Y		Nachricht an alle senden.
Team-Chat	U		Nachricht an Team senden.
Ziele/Punkte	Tab		Zeigt die Punkteübersicht im Multiplayermodus.
Vorbereitungsbildschirm	Esc		Zum Vorbereitungsbildschirm wechseln.

UBISOFT KUNDENDIENST

Service rund um die Uhr. Wir haben für dich 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuche uns im Internet unter:

<http://support.ubisoft.de>

In unserer FAQ-Datenbank kannst du 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So findest du häufig die Antwort, die dir unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn du die „**Fragen Sie uns**“-Schaltfläche in den FAQs benutzt, um uns eine Mail zu senden, stelle sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu deinem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um dir schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn du über kein E-Mail-Konto verfügst, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter dir von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) hilfreich zur Seite stehen.

Für die schnellstmögliche Bearbeitung deiner Anfrage ist deine Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von dir folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollte bei deinem Anruf der Computer eingeschaltet sein. Rufe bitte das Programm DxDiag auf, diese Informationen helfen uns bei der Fehlersuche.

So rufe das Programm DxDiag auf:

Klicke bitte auf "START"--> "AUSFÜHREN"--> Tippe hier "dxdiag" ein und klicke auf „OK“.

Bevor du dich an den Technischen Kundendienst wendest:

Die **aktuellsten** Informationen zum Produkt findest du in der Datei "**Readme.txt**" auf deiner Spiel-CD-ROM. Solltest du auf technische Probleme mit dem Produkt stoßen, überprüfe bitte zuerst, ob dein Computer die angegebenen Systemanforderungen des Produkts erfüllt. Alle hierzu erforderlichen Informationen entnimm bitte den SYSTEMVORAUSSETZUNGEN auf der Originalverpackung. Achte insbesondere darauf, dass du ein Betriebssystem verwendest, das mit dem Produkt kompatibel ist.

Tipps und Tricks - Du kommst an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Du suchst nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht dir täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

0190 - 88241210 (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicke nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nimm bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Dein Ubisoft Team

GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik **Ubisoft Kundendienst**.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (Sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Senden Sie bitte jedes defekte Multimediaprodukt zusammen mit dem Handbuch per eingeschriebenem Brief an den „Technischen Kundendienst“. Bitte geben Sie Ihren vollen Namen und Ihre Adresse mit Postleitzahl, sowie das Datum und den Ort des Kaufs an. Sie haben alternativ die Möglichkeit, das Multimediaprodukt am Ort des Kaufs umzutauschen.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt. Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand "wie besehen" gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seiner Nutzung entstehen. Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

EIGENTUMSRECHT

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen betreffend des geistigen Eigentums geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.